

Trabalho 3

2024 1234

Ana Margarida Casimiro Ferreira

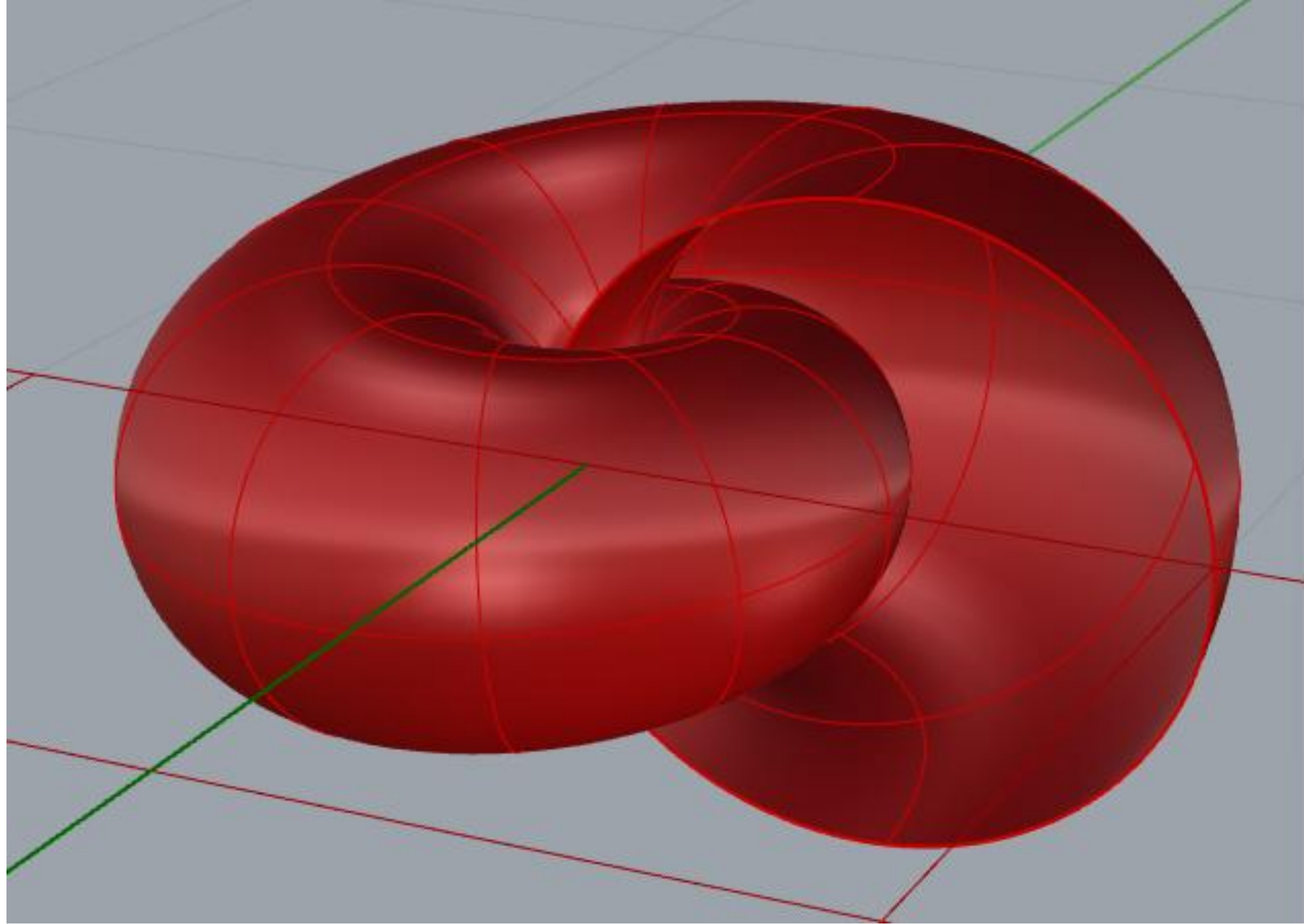


ÍNDICE

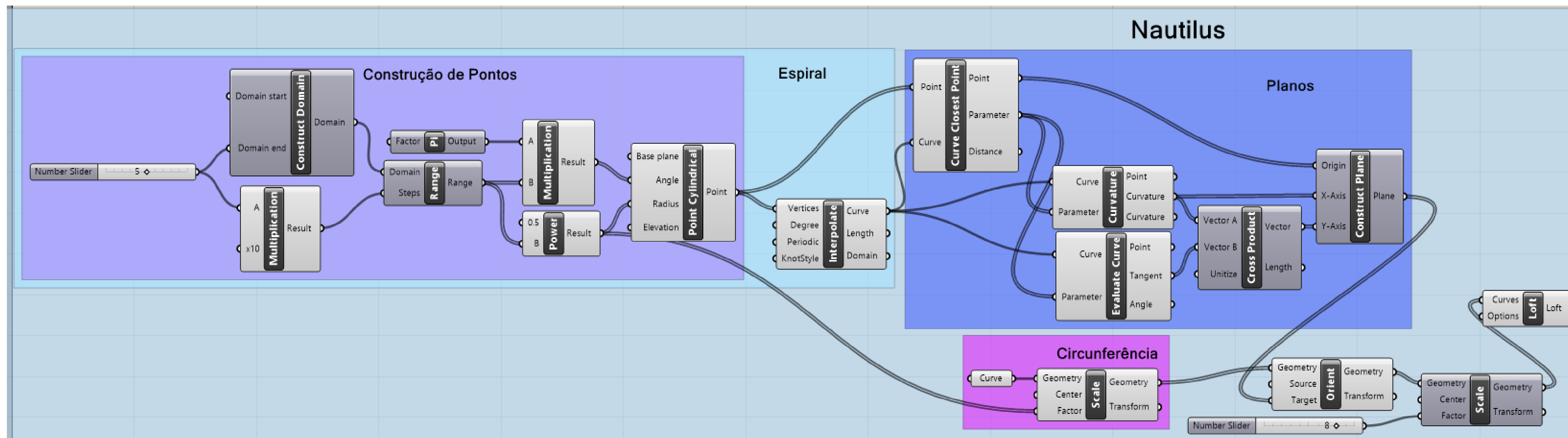
1. Nautilus

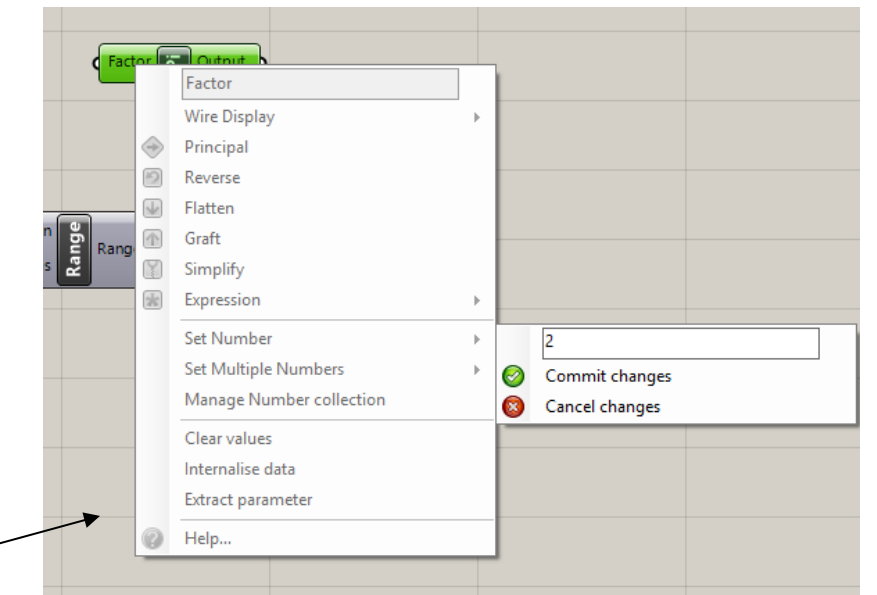
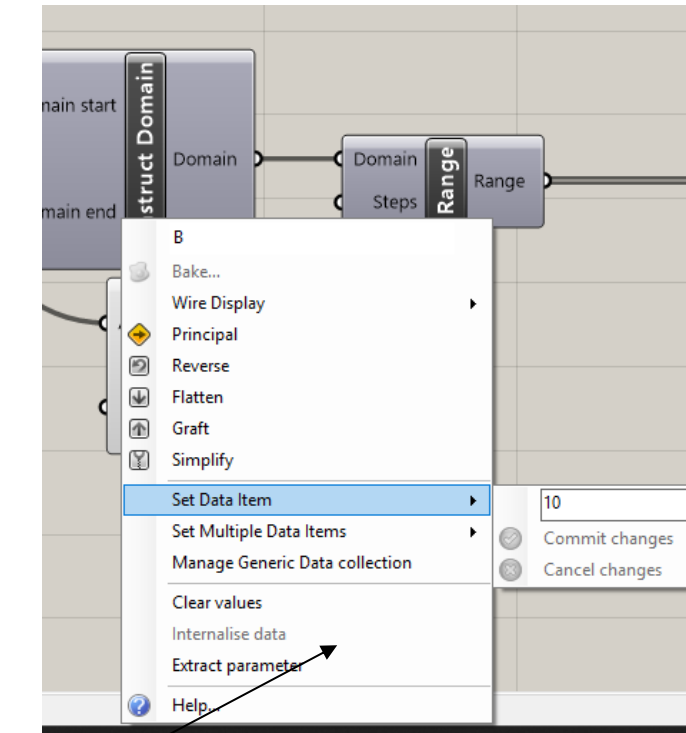
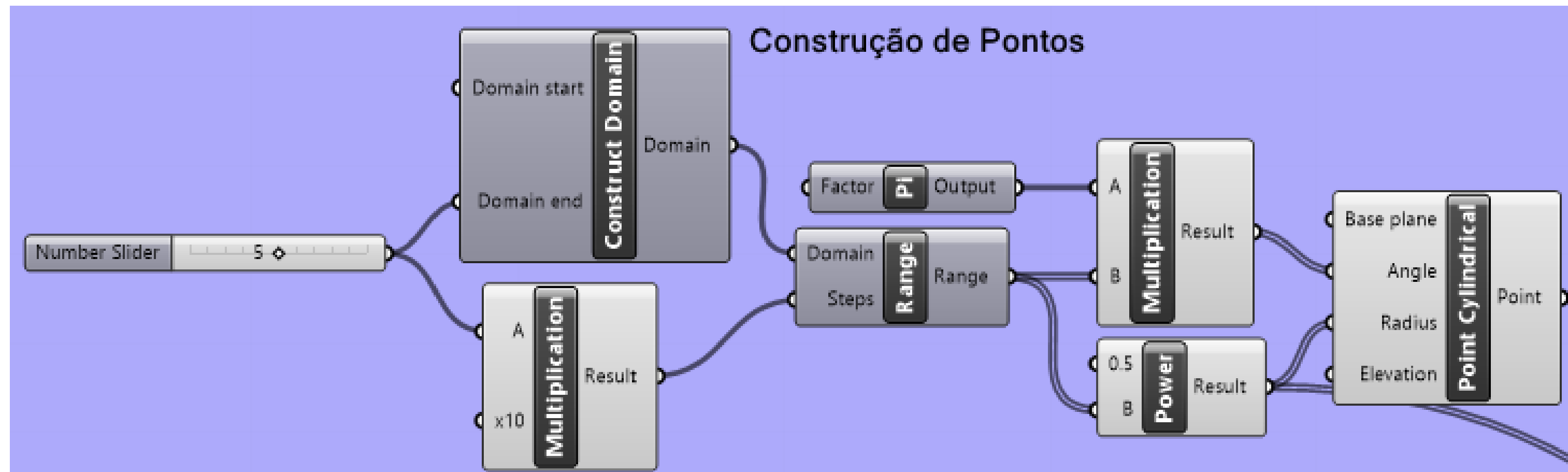
2. Layout de Nautilus

1. Nautilus



1. Nautilus





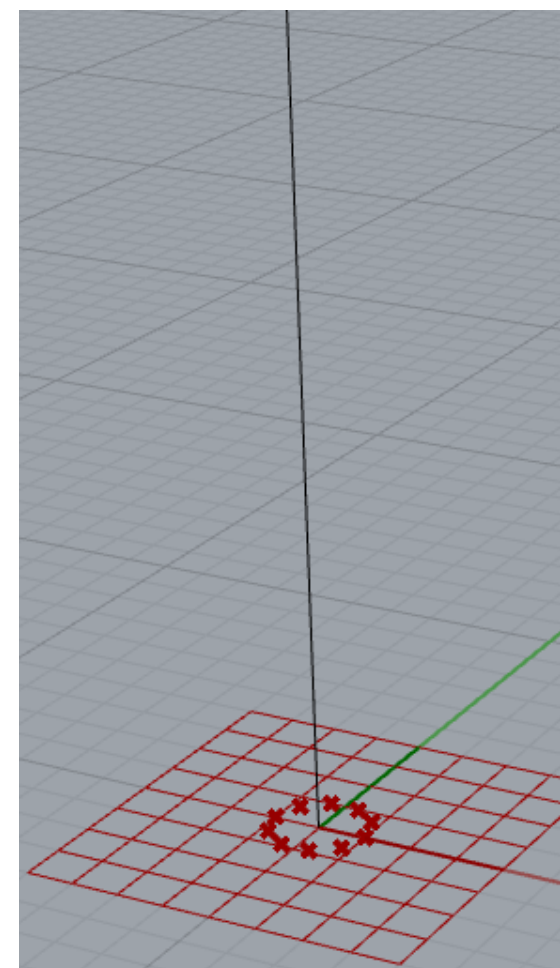
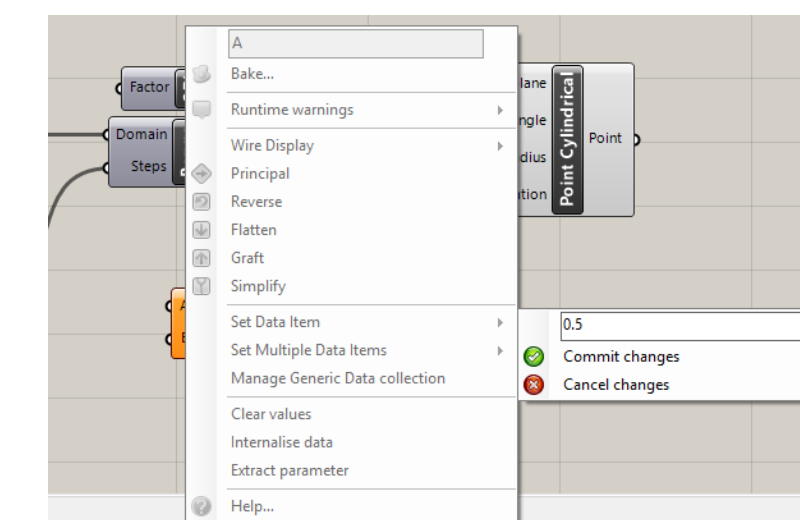
Para começar, colocamos um CONSTRUCT DOMAIN, interligado a um NUMBER SLIDER através do Domain End;

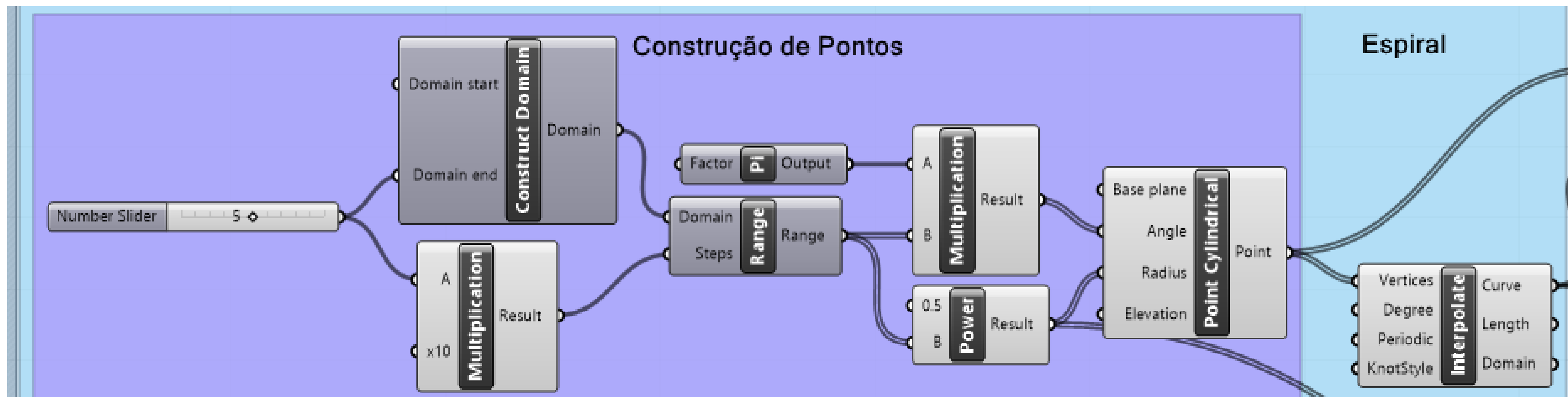
A partir desse, ligamos um RANGE, que está ligado a uma MULTIPLICATION, onde temos que mudar o “B” para “10”;

Ligamos uma MULTIPLICATION ao Range e interligamos o “A” a PI, que temos que mudar para “2”;

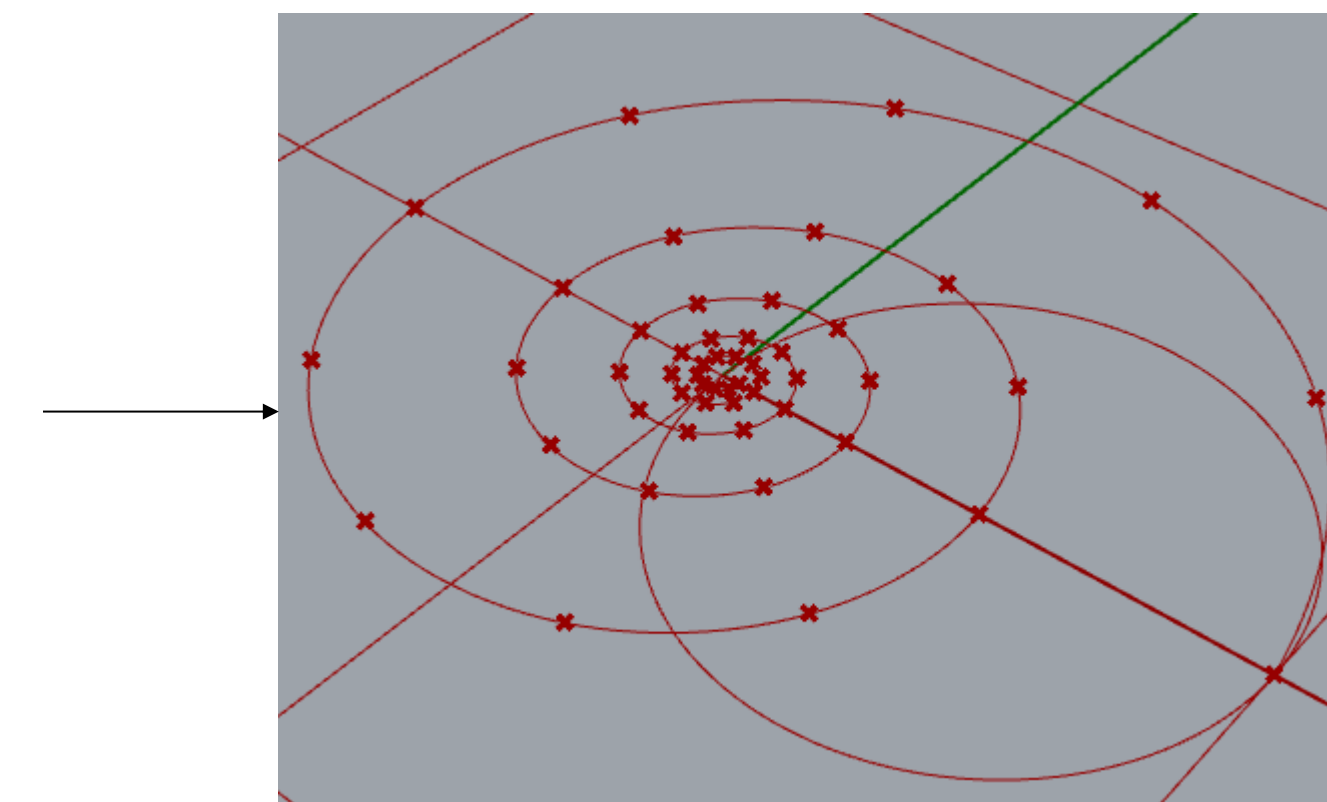
O Range também tem que estar ligado a um POWER, onde “A” é “0.5”.

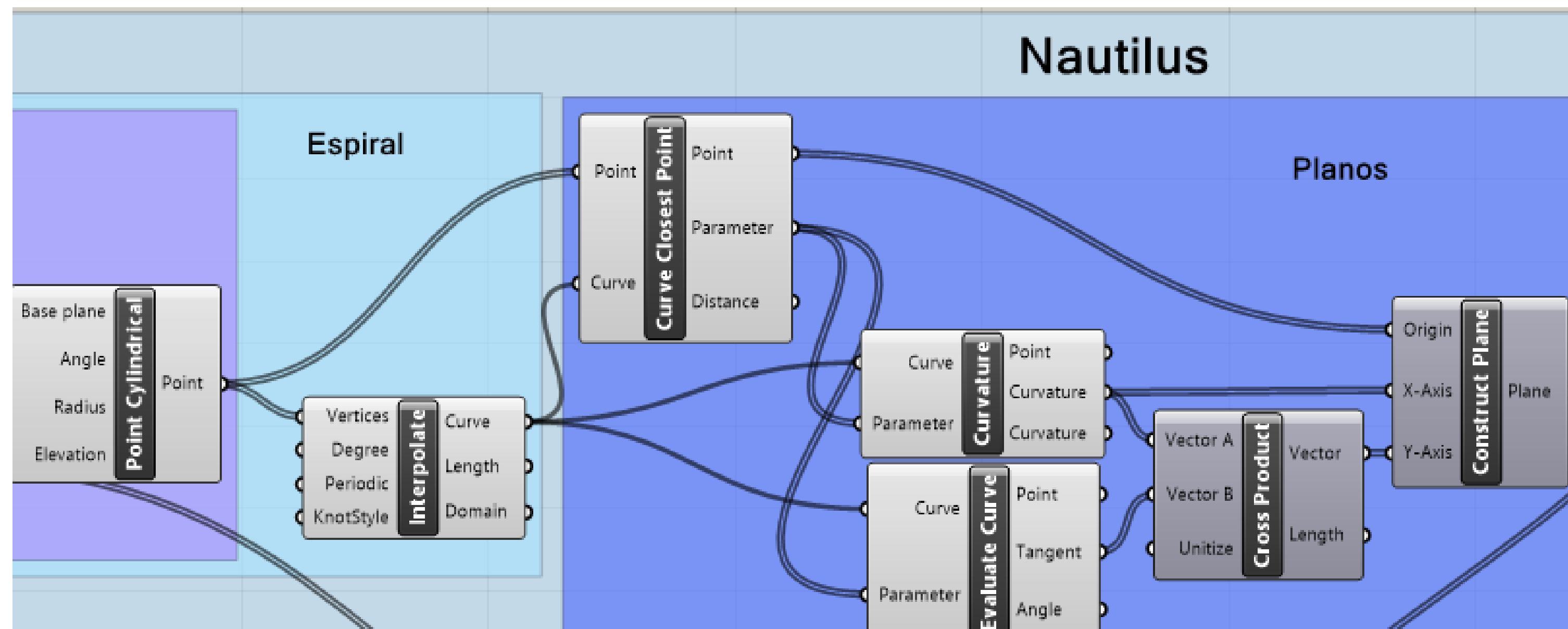
Com isto, acrescentamos um POINT CYLINDRICAL, o que nos vai dar uma circunferência de pontos não conectados. Só ligamos O Radius ao Power, pois se ligássemos a Elevation, também ia subir para o eixo Z.



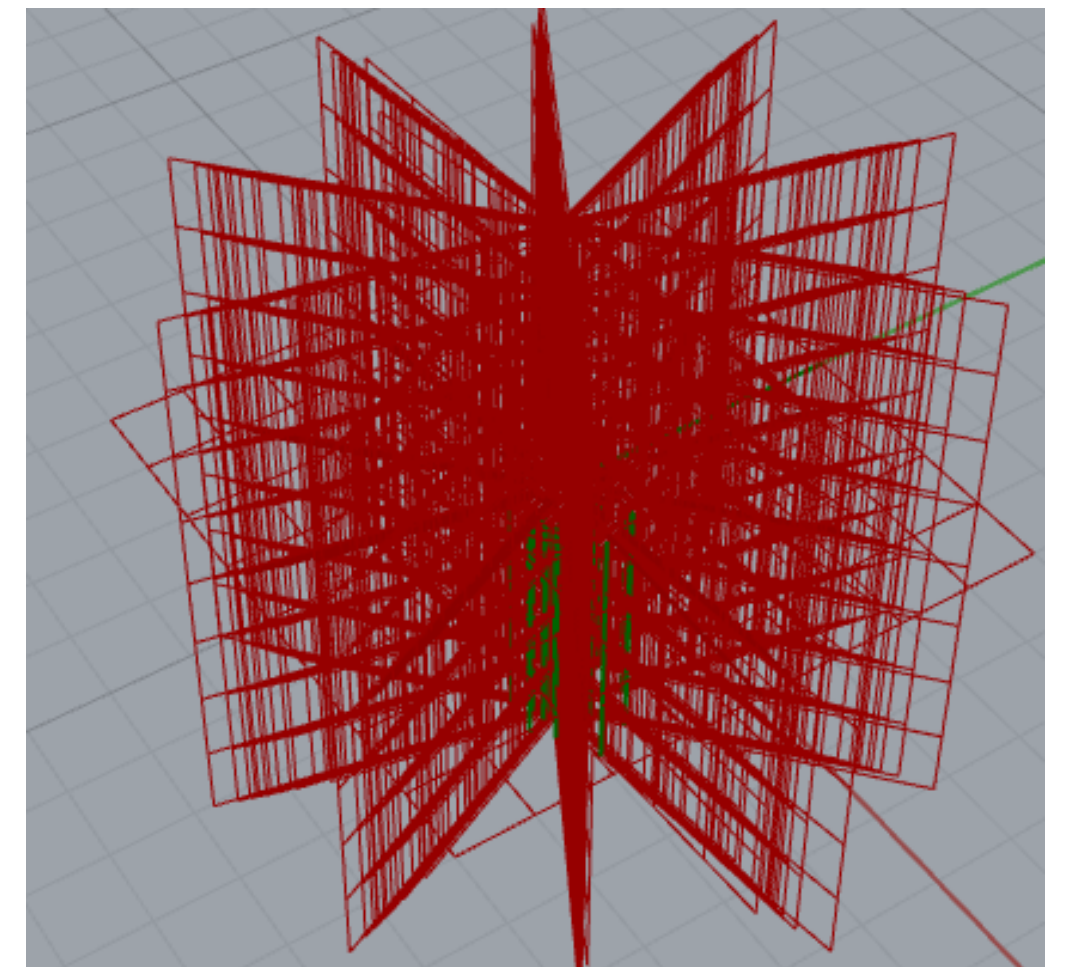
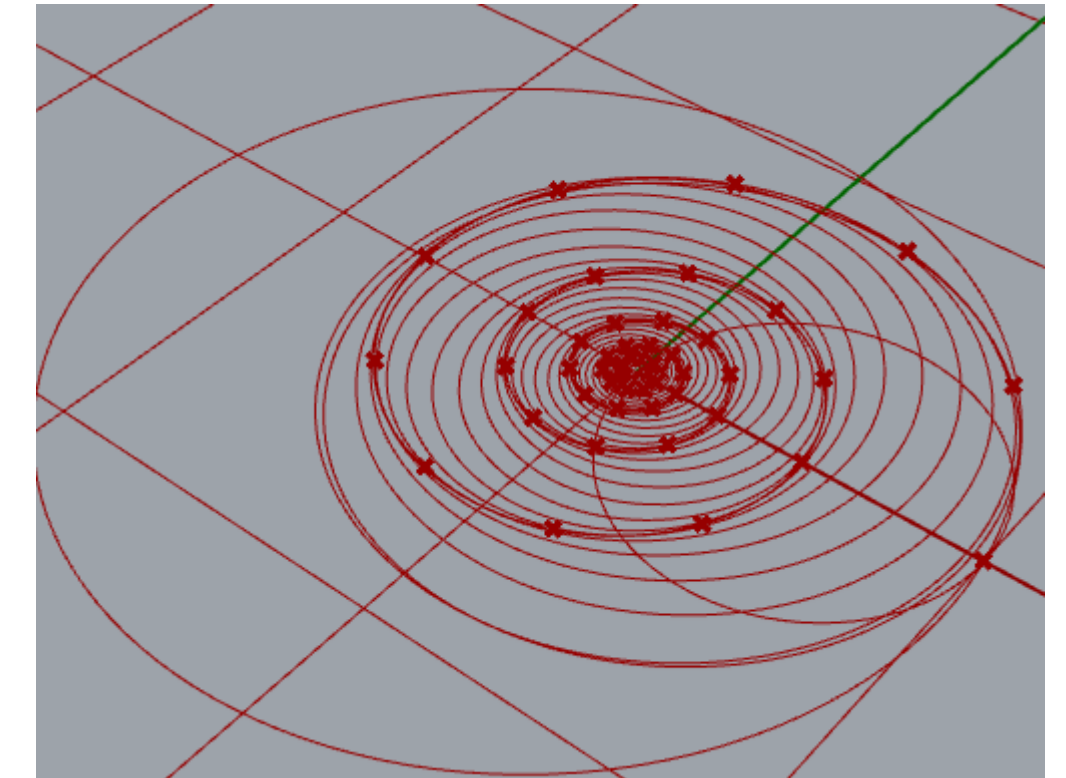


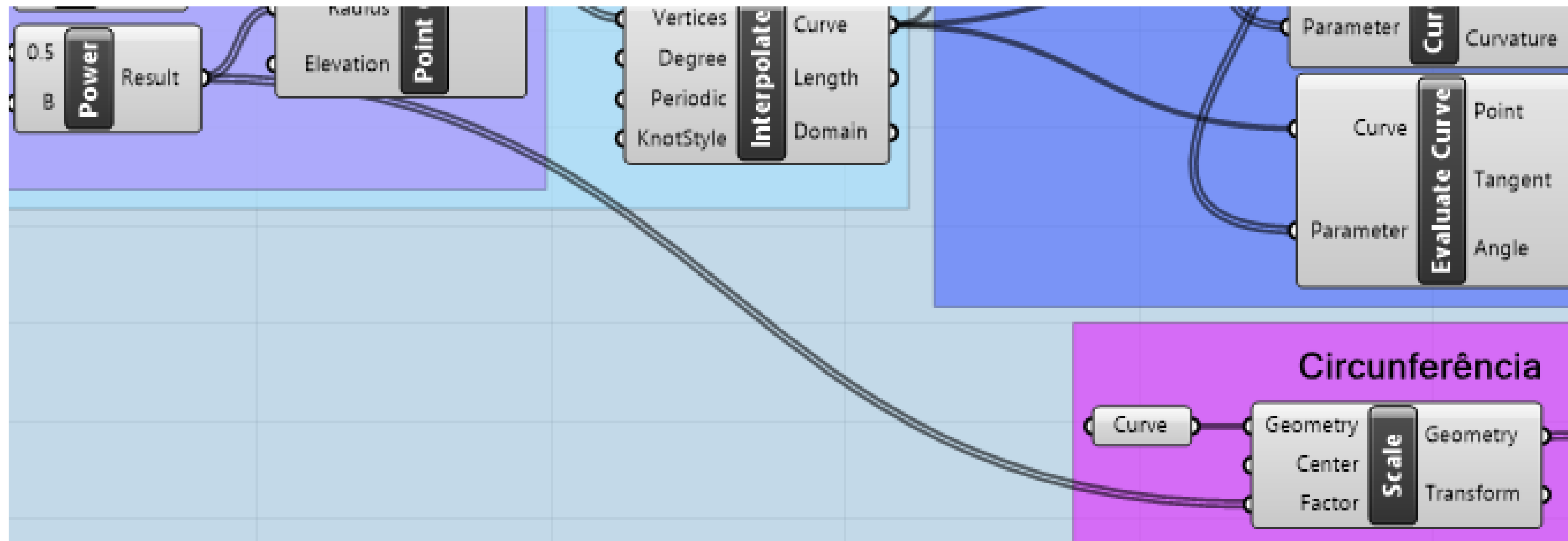
Para esses pontos ficarem ligados entre si, acrescentamos o comando INTERPOLATE.





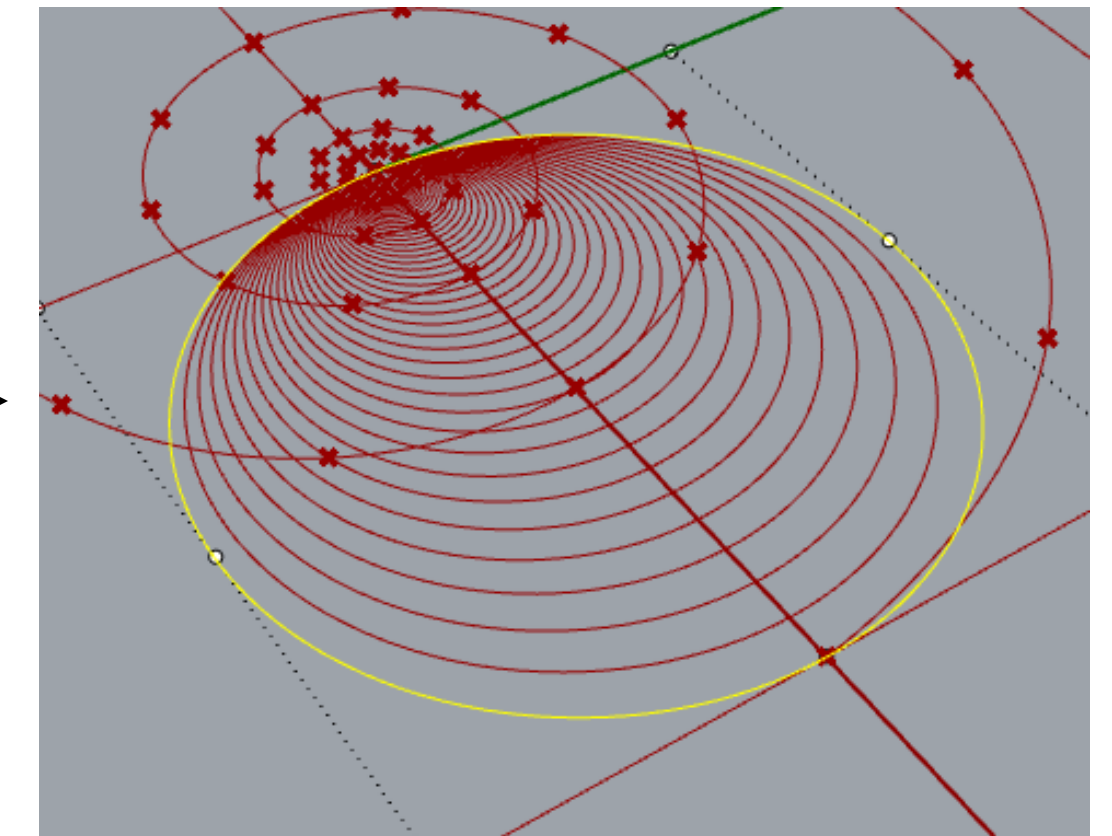
A partir do Interpolate, acrescentamos um CURVE CLOSEST POINT, que vai estar ligado a dois comando a partir do Parameter, o CURVATURE e o EVALUATE CURVE.
Com esses dois comandos adicionados, fazemos um CROSS PRODUCT.
Para finalizar a construção dos planos, criamos um CONSTRUCT PLANE e ligamos a Origin, o X-Axis e o Y-Axis.



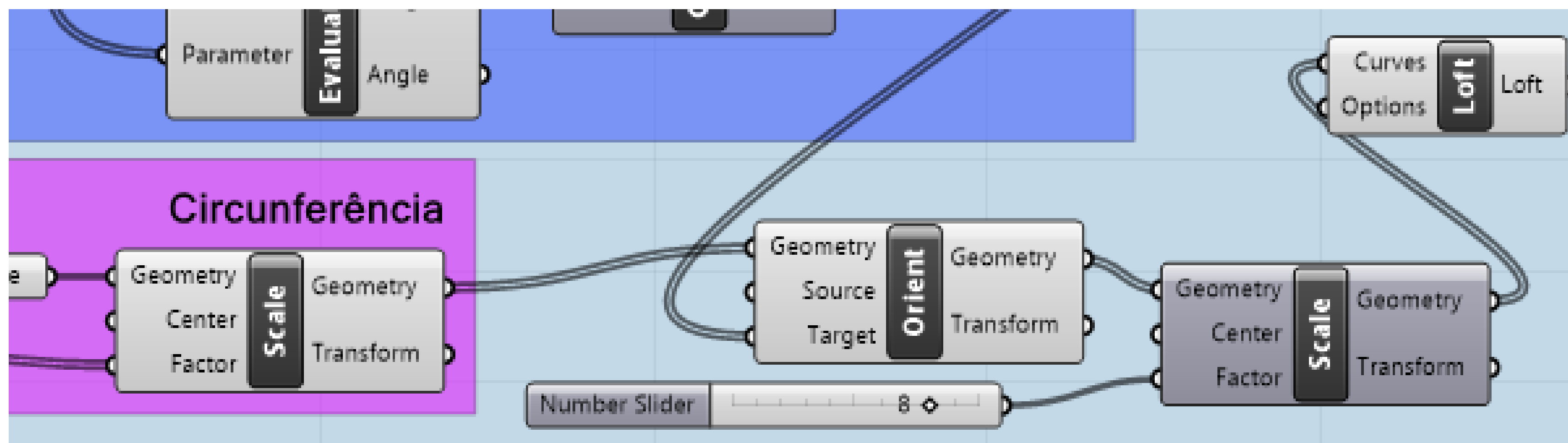


Para fazermos a forma que a concha vai fazer, precisamos de ir ao RHINO e adicionar uma Circunferência Horizontal.

De seguida, no Grass, adicionamos uma CURVE, ligada a uma SCALE, que vai buscar o Factor ao Power que foi anteriormente feito.



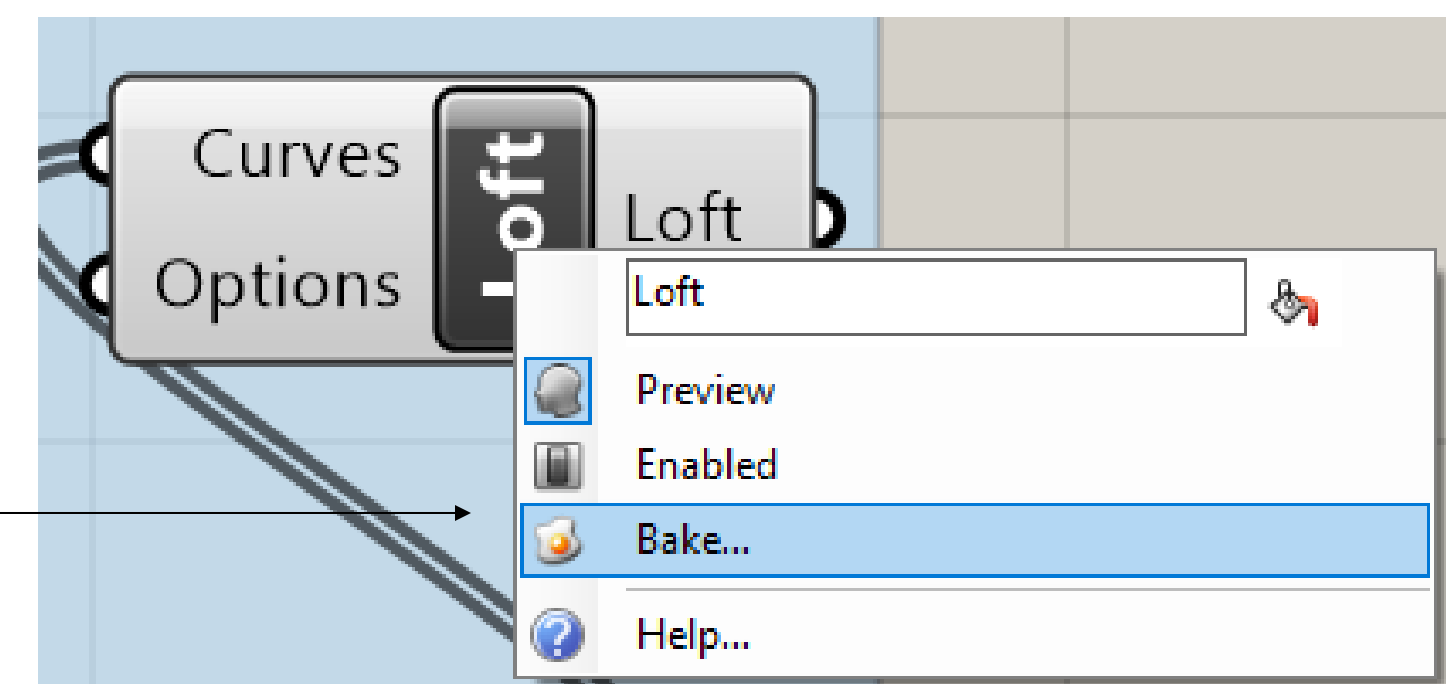
1 – Nautilus



Para dar volume a esta concha, adicionamos um ORIENT a partir da Geometry da Scale.
Por fim unimos um LOFT.

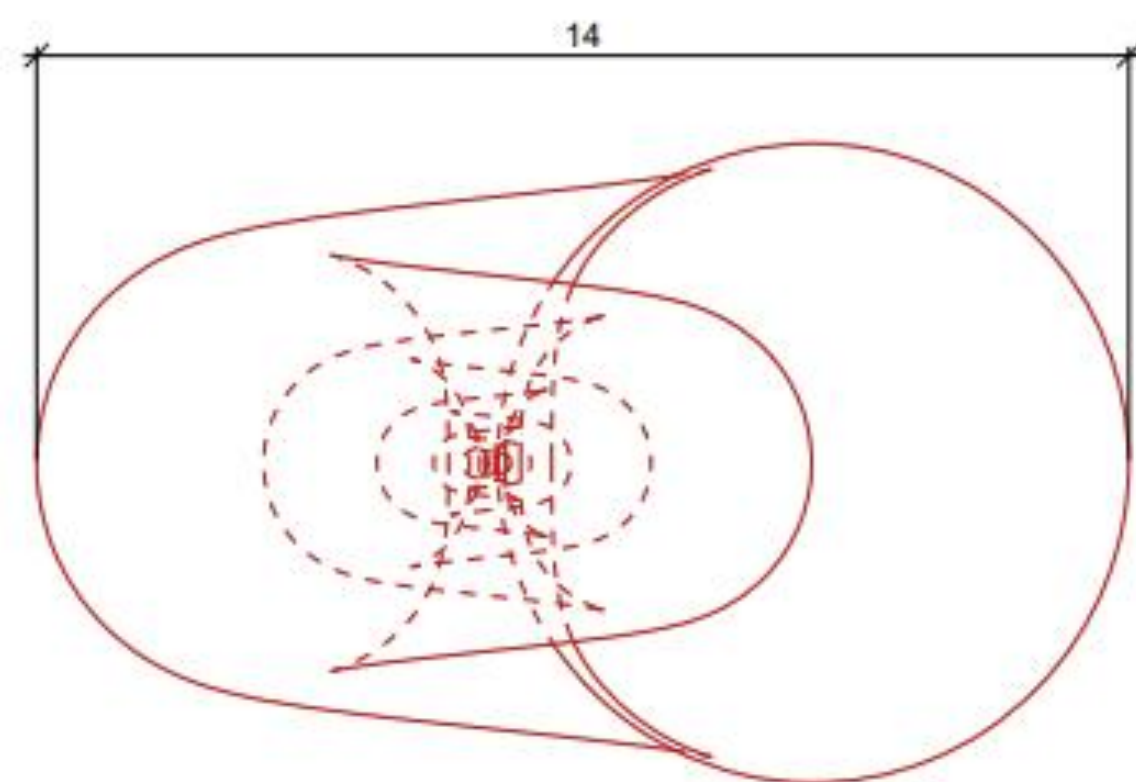
Eu decidi unir um SCALE final pois a concha estava a uma escala muito pequena, por isso para aumentar adiciona-se uma SCALE com um NUMBER SLIDER, e só depois é que se adiciona o LOFT.

Para podermos movimentar a concha no Rhino, temos que fazer um Bake do Loft.

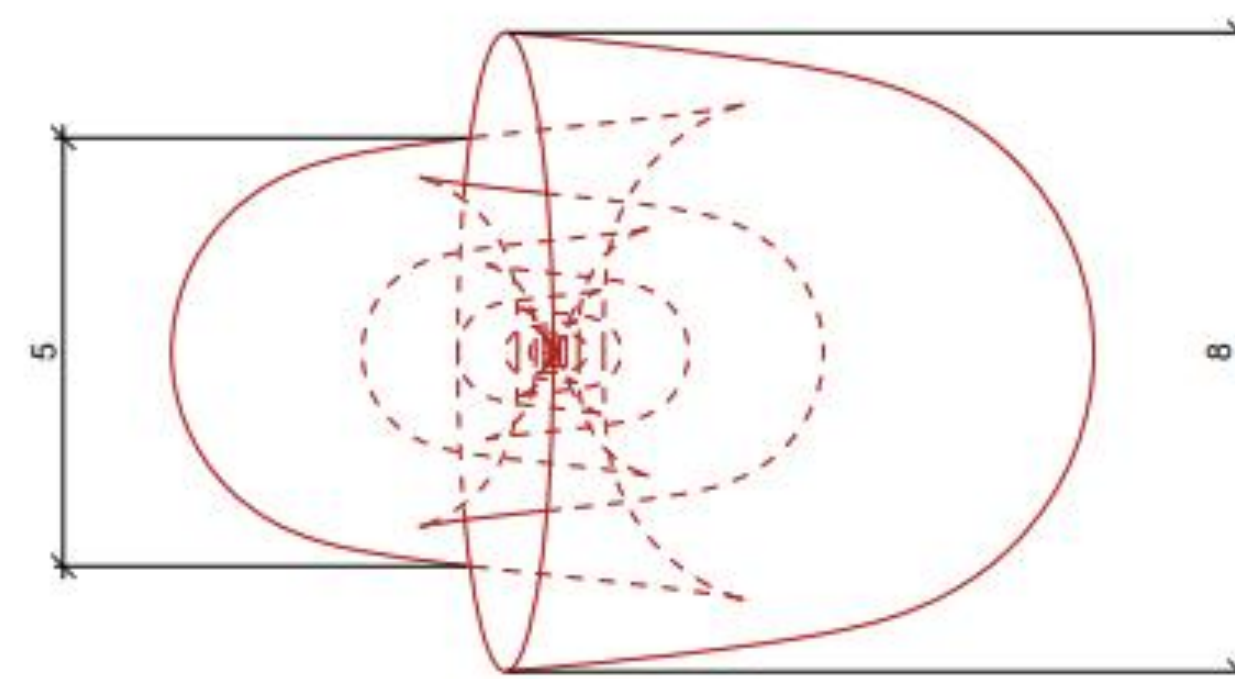


2. Layout

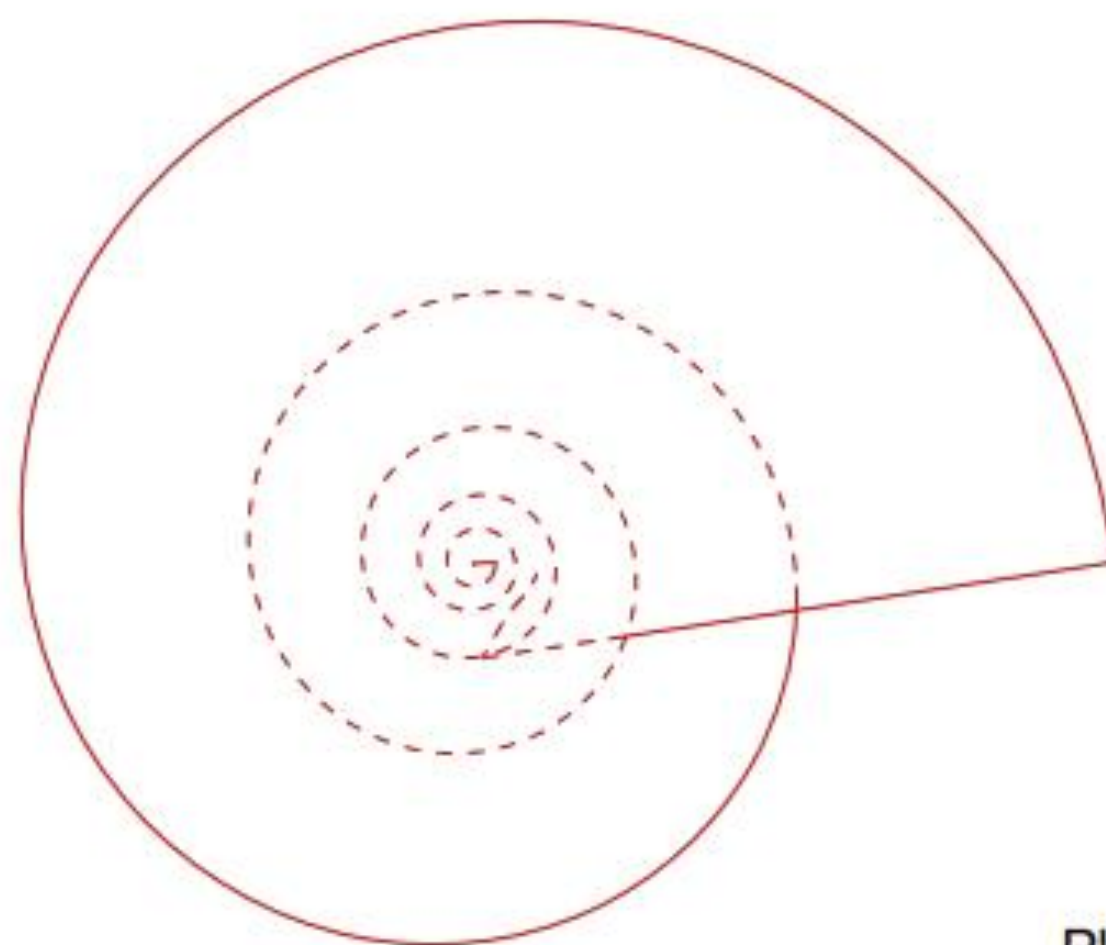
Nautilus



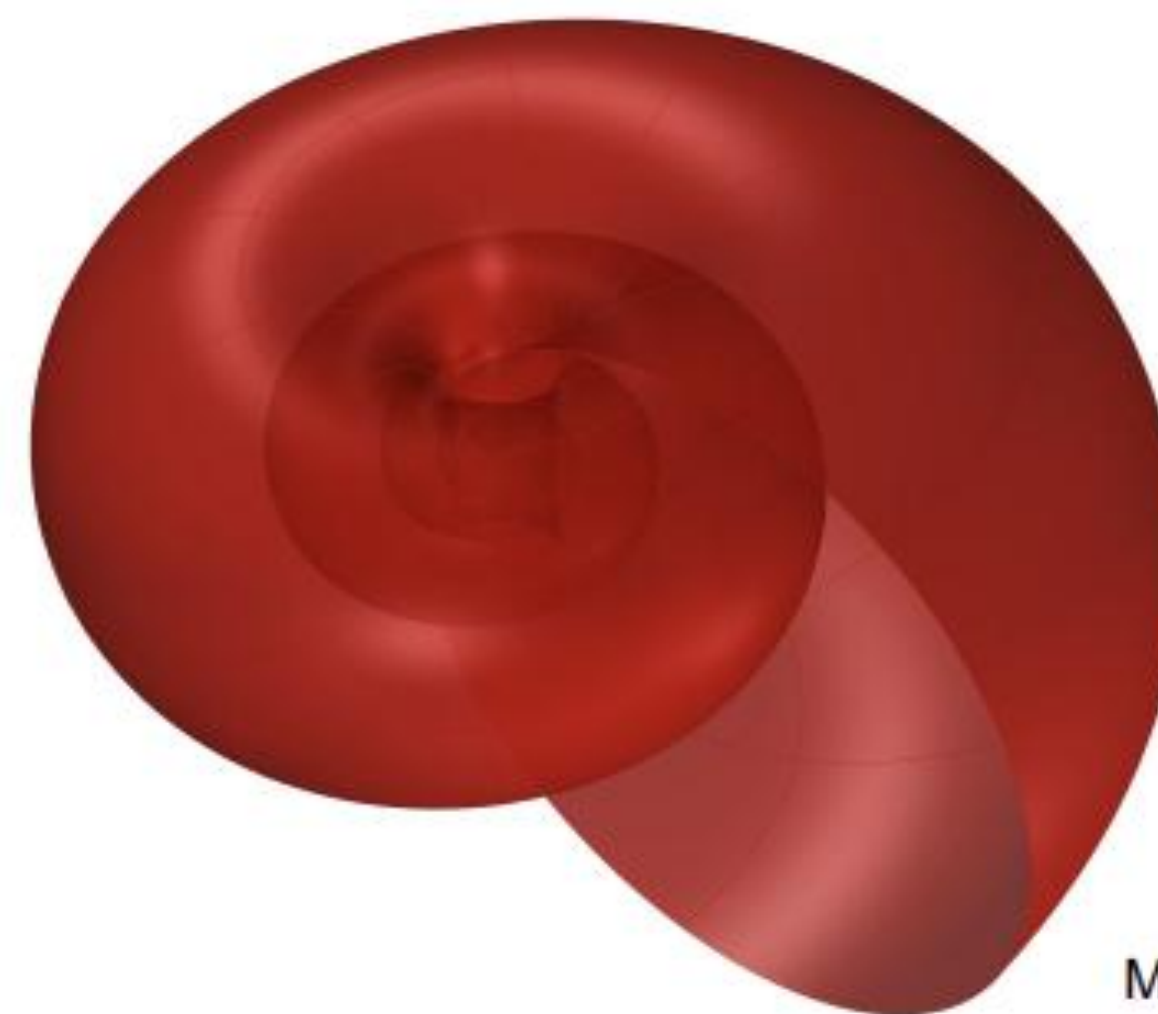
Alçado Frontal
Escala 1 : 1



Alçado Lateral
Escala 1 : 1



Planta
Escala 1 : 1



Modelo